



DOMINA
GAMES

*Night Clan*TM
REVISED EDITION
GAME MANUAL

■ごあいさつ

この度は「ナイトクラン」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの説明書をお読み頂き、正しい遊び方でお楽しみ下さい。なお、この説明書は再発行致しませんので大切に保管して下さい。

■内容物

説明書 × 1
カード × 60

■目次

ゲームの目的 P.03
カードの種類 P.03
ゲームの準備 P.05
ゲームの流れ P.05
得点計算 P.06
Q&A P.06
特殊ルール P.06

■Components

Instruction Manual × 1
Cards × 60

■Contents

Game Objective P.07
Types of Cards P.07
Set Up P.09
Turn Order P.09
Scoring P.10
Q & A P.10
Special Rules P.10

お問い合わせ

- 本品に関するご質問がございましたら、下記のメールアドレスよりご連絡下さい。
サポート専用アドレス: support@fueisha.co.jp
- 本品の最新情報は下記のホームページでご確認下さい。
ホームページ: <https://www.dominagames.com>

⚠ご注意

- 小さなお子様の手の届かない場所に保管して下さい。
- 本品の仕様、及び外観は予告なく変更される場合があります。

Contact Us

- Please contact us at the e-mail address below if you have any queries about this product.
Customer support address: support@fueisha.co.jp
- Please go to the web site shown below for the latest information about this product.
Homepage: <https://www.dominagames.com>

⚠Caution

- Please store out of reach of small children.
- The specifications and look of this product may be changed without prior notice.

北の街ベルゲンには
7人の美しい娘を持つ公爵がいた
ある日、公爵の前に異形の男が現れて告げた

「森の巨人が貴方の娘と財産を狙っている」

公爵は森の巨人“トロール”の情報と
彼が公爵の娘と財産を隠す手助けをする事への対価に
全てが終わった後に財産の一部を分け与える事を約束した

In the northern city of Bergen,
there lived a duke with seven beautiful daughters.
One day, a masked man appeared before the duke with a warning:

That night, when the sun set,
the Troll – Giant of the Forest – would assail Bergen
and carry off the duke's daughters and wealth.

Grateful for the warning,
the duke asked the man to help him hide his daughters and treasures:
In exchange, the duke promised to share part of his wealth with the man
once the threat had passed.

ゲームの目的

自分の“娘”と“財宝”を様々な場所に隠し、“トロール”から守りましょう。“宿り木”を使えば“トロール”を追い払う事も出来ます。“夜警”の活用が勝負の鍵となります。最も多くの勝利点を得た人、即ち財産を守った人がゲームの勝者となります。

カードの種類

カードは大きく分けて2種類あります。

・場所カード

プレイヤーカードを置く為の場所です。右上の数字はその場所の上限を表し、それを超える枚数のカードを置く事は出来ません。このルールは“夜警”のカード効果よりも優先されます。プレイ人数に応じて使用枚数が変わり、2人プレイの場合は4枚、3人プレイの場合は6枚、4人プレイの場合は8枚使用します。

※場所カードの裏を見る事で、必要なカードを確認する事が出来ます。例えば3人でプレイする場合は人数の表記がない4種のカードに加え「3 OR MORE PLAYERS」と書かれているカードを全て使用して下さい。人数の表記がないカードは何人で遊ぶ場合でも使用します。



「Lamp Shop」、「Church」、「Library」、「Old Castle」
この4枚は何人で遊ぶ場合でも必ず使用します。



「Tower」、「Palace」
この2枚は3人以上の場合に使用します。

「Bar」、「Black Forest」
この2枚は4人の場合に使用します。

・プレイヤーカード

場所カードの上に置く5種類のカードで、左上の数字は勝利点を、右上にアイコンがある場合は裏向きで置くカードであることを表します。赤、青、紫、緑の色毎に“トロール”1枚、“宿り木”1枚、“財宝”2枚、“娘”7枚、“夜警”2枚の計13枚でデッキが構成されています。“夜警”以外は得点計算時まで何の効果もありません。



トロール (Troll)

“トロール”を置く場合は、裏向きにして置きます。得点計算時に“トロール”自身を含め、同じ場所カードに置かれている全てのカードを捨て札にします。但し、“トロール”が1枚以上置かれている場所カードに“トロール”の枚数以上の“宿り木”が置かれていた場合、カードを捨て札にはせず、“トロール”と“宿り木”をそれぞれの持ち主の勝利点に加えます。

宿り木 (Mistletoe)

“宿り木”を置く場合は、裏向きにして置きます。得点計算時に捨て札にします。但し、前述の“トロール”の効果によって勝利点に加わる場合があります。



財宝 (Riches)

“財宝”を置く場合は、裏向きにして置きます。得点計算時に持ち主の勝利点に加えます。

娘 (Daughter)

“娘”を置く場合は、表向きのまま置きます。得点計算時に持ち主の勝利点に加えます。



夜警 (Night Watch)

“夜警”を置く場合は、表向きのまま置きます。置いた時に「別の場所カードに置かれている自分のカード1枚を“夜警”を置いた場所カードに移動させる」か、「“夜警”を置いた場所カードに置かれている他のプレイヤーのカード1枚を別の場所カードに移動させる」事が出来ます。但し、場所カードの許容数を超えて移動させる事は出来ません。得点計算時に持ち主の勝利点に加えます。

ゲームの準備

- 1 人数に応じた場所カードを並べます。
- 2 各プレイヤーはデッキを1つ取り、よくシャッフルします。
- 3 各プレイヤーはデッキの上のカードを3枚手札にします。この時、手札に“夜警”が2枚ある場合のみ、手札を公開してからデッキに戻してシャッフルし、新たにデッキの上のカードを3枚手札にする事が出来ます。
- 4 ダイス等、適当な手段で最初の手番となるプレイヤーを決めます。時計回りで手番を交代しながらゲームを進行します。

🌀 初期配置の例 (2人プレイの場合)



ゲームの流れ

自分の手番では手札を2枚選び、好きな場所カードの上に置きます。同じ場所カードの上に2枚置いて、異なる場所カードの上に1枚ずつ置いて構いませんが、場所カードの許容数を超過してカードを置く事は出来ません。カードを置き終えたらデッキの上のカードを2枚手札に加え、手札を3枚にします。これで手番は終了し、次のプレイヤーの手番になります。全てのプレイヤーの手札が無くなったら得点計算を行います。

※何枚置かれているか分かる様に、場所カードの上には少しずらして置きます。

※最後の1巡はデッキが無い為、カードは引かず、手札が1枚の状態で行います。

得点計算

許容数の小さい場所カードから順に、裏向きのカードを全て表向きにして、以下の手順で清算を行います。

- 1 その場所カードに最も多くのカードを置いていたプレイヤーは、その場所カードを獲得します。最も多くのカードを置いていたプレイヤーが複数人いた場合、その場所カードは誰も獲得する事が出来ません。獲得した場所カードは勝利点には加わず、引き分けが生じた場合のみ勝者を定める為に使用します。
- 2 その場所カードに“トロール”が置かれている場合、その効果进行处理します。
- 3 その場所カードに“宿り木”が置かれている場合、その効果进行处理します。
- 4 残ったカードをそれぞれの持ち主の勝利点に加えます。

全ての場所カードの清算を終え、最も多くの勝利点を持つ人が勝者となります。最も多くの勝利点を持つ人が複数人いた場合、その中で所持している場所カードの許容数の合計が一番大きい人が勝者となります。それも同数の場合は引き分けです。

Q&A

- Q 1. 既に許容数までカードが置かれている場所カードに、“夜警”を置いて他のプレイヤーのカードを別の場所カードに移動させる事は出来ますか？
- A 1. いいえ、一時的でも許容数を超える事は出来ません。
- Q 2. 得点計算時、同じ場所カードに2枚の“トロール”と1枚の“宿り木”が置かれていた場合、どうなりますか？
- A 2. 置かれている“宿り木”の枚数が“トロール”の枚数未満であるならば、やはり“トロール”自身を含め、同じ場所カードに置かれている全てのカードを捨て札にします。
- Q 3. 裏向きにして置いた自分のカードの表を、ゲームの途中で確認しても良いですか？
- A 3. いいえ、得点計算時までカードの表は確認出来ません。

特殊ルール

ここまでが基本となる「ナイトルール」ですが、特殊ルールとして、“トロール”、“宿り木”、“財宝”も表向きで置く「デイルール」があります。

Game Objective

Hide your Daughters and Riches in Locations around Bergen to protect them from the Troll. You can drive off the Troll by using the Mistletoe card, or slip away by making use of the Night Watch cards. The player who best protects their Daughters and Riches will earn the most points and win the game.

Types of Cards

The cards may be broadly divided into two types.

• Location Cards

The number in the upper right corner of the card indicates the Location's capacity. Once this capacity has been reached, no more cards may be played in that Location. This rule takes priority over the effect of a Night Watch card. Look at the backs of the Location Cards to find the ones you need. For example, when playing with three players, use all of the core Locations, plus the ones that say "3 OR MORE PLAYERS."



Always use these four Locations: Lamp Shop, Church, Library, Old Castle



Add these two Locations when playing with 3 or more players: Tower and Palace.

Add these two Locations when playing with 4 players: Bar and Black Forest.

• Player Cards

These cards are played onto Location Cards. The number in the upper left corner of the card indicates its value in victory points. If the card has an icon in its upper right corner, that card must be played face down. Each deck contains these 13 cards: 1 Troll, 1 Mistletoe, 2 Riches, 7 Daughter, and 2 Night Watch cards.



TROLL

Play Troll cards face down. During Scoring, discard all cards on a Location where a Troll card is present, including the Troll; none of these cards score points.

MISTLETOE

Play Mistletoe cards face down. During Scoring, if there is a Troll card on the same Location as a Mistletoe card, the Troll's effect is negated, and its owner scores its victory point value. If no Trolls are present, discard the Mistletoe; it does not score any points. If the number of Troll cards exceeds the number of Mistletoe cards in a given Location, the Troll's effect is resolved as normal.



RICHES

Play Riches cards face down. Add its victory point value to its owner's score during Scoring.

DAUGHTER

Play Daughter cards face up. Add its victory point value to its owner's score during Scoring.



NIGHT WATCH

Play Night Watch cards face up. When you play it, you may either:

- Move one of your previously played cards from another Location Card to the one on which you just played Night Watch,
- Or move another player's card on the Location Card on which you just played Night Watch to a different Location Card.

However, you may not exceed the capacity of a Location Card when moving a card. Add this card's victory point value to its owner's score during Scoring.

Set Up

- 1 Lay out the Location Cards based on the number of players.
- 2 Each player chooses a deck and shuffles it thoroughly.
- 3 Each player draws three cards from the top of their deck to form their starting hand. If a player draws two Night Watch cards, they may reveal their hand to the other players, return the hand to their deck, reshuffle it, and draw a new hand of three cards.
- 4 Determine the starting player by using dice or another agreed upon method.

STARTING SET UP (FOR A TWO PLAYER GAME)



Turn Order

On your turn, choose two cards from your hand and play them onto any open Location Card. You may play both cards onto the same Location Card, or play each card on a different Location Card. However, you may not exceed the capacity of a Location Card. In order to tell how many cards have been played on a Location Card, keep the cards spread out slightly. Night Watch is the only card that has an effect when it is placed. To conclude your turn, draw two cards from your deck for a hand of three cards. Play moves clockwise until players have played all cards in their decks. In the last round, players will not draw cards. They will play the last card they have in their hand.

Scoring

Start with the Location Card with the lowest capacity. All cards on the Location Card are turned face up. Score is calculated in the following order:

- 1** The player who has the most cards on the Location Card receives that Location Card. If multiple players are tied for having the most cards, the Location Card is discarded. **Location Cards are not worth points, but they serve to determine the winner in the case of a tie.**
- 2** If a Troll and/or a Mistletoe card is present on the Location Card, resolve their effects.
- 3** The victory point values of the remaining cards are added to their respective owner's score.


Once all Locations have been scored, the player with the most victory points is the winner. If multiple players are tied in terms of victory points, the player holding Location Cards with the highest total capacity is the winner. If their total capacities are also the same, then the game is a draw.

Q&A

- Q1. Can I play a Night Watch card on a Location Card that has already reached capacity, and move another player's card from there to another Location Card?
- A1. No, a Location Card cannot exceed capacity, even temporarily.
- Q2. If two Troll cards and one Mistletoe card have been played on the same Location Card, what happens?
- A2. If there are more Troll cards than Mistletoe on the Location Card, then discard all the cards on that Location Card, including the Troll cards.
- Q3. Can I look at my face down cards later in the game to confirm which card I played?
- A3. No, you may not look at any of your face down cards until Scoring.

Special Rules

These are the basic Night Rules for the game, but you can also try out Day Rules by playing Troll, Mistletoe, and Riches cards face up.



発売元：株式会社風栄社

DOMINA GAMES 公式サイト
<https://www.dominagames.com>

本品に関する情報は、上記サイトをご覧ください。ご意見、ご質問も上記サイトよりお送り頂けます。