



DOMINA
GAMES

エレジア

Cresia™

SECRET OF EDEN

GAME MANUAL

■ごあいさつ

この度は「エレジア」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの説明書をお読み頂き、正しい遊び方で楽しみ下さい。なお、この説明書は再発行致しませんので大切に保管して下さい。

■内容物

説明書	× 1
カード	× 41
生徒カード×5枚、活動カード×36枚	
ポーン	× 5
マーカー	× 5
キューブ	× 15
エリアボード	× 5

■目次

楽園の歩き方	P.03
カードの種類	P.03
ゲームの準備	P.04
用語集	P.05
ゲームの流れ	P.05
密告	P.07
ゲームの終了	P.07
Q & A	P.07
キャラクター	P.08
黒翼の天使	P.09
クレジット	P.10

お問い合わせ

- 本品に関するご質問がございましたら、下記のメールアドレスよりご連絡下さい。
support@fueisha.co.jp
- 本品の最新情報は下記のホームページでご確認下さい。
<https://www.dominagames.com>

⚠ ご注意

- 本品には小さな部品が含まれております。誤飲を防止する為に小さなお子様の手の届かない場所に保管して下さい。
- 本品の仕様、及び外観は予告なく変更される場合があります。

■内容物図解



ポーン



マーカー



キューブ





ここは永遠の春の香りが包み込む美しき大地
白亜の城に住まうものたちのもとで
街は大いに栄えています
しかしその地で学生として暮らすあなたは
恵まれた日々で退屈を感じていました

ある日、あなたは学校の廊下にホツンと
ぬいぐるみが落ちている事に気が付きます
あなたが奇妙に思ってそれを拾い上げると
なんとぬいぐるみが喋り始めるではありませんか

最初は驚いたあなたですが彼の知性とユーモアに惹かれ
時折会話をする仲になりました
そしてある夜、彼がこんなことを言い出しました

「廃墟に行ってみなよ。面白いものが沢山あるんだ」

けれど廃墟への立ち入りは厳しく禁じられていたはず
誠実に過ごすべきか、ズル体みすべきか
それが問題でした

How to Play

楽園の歩き方

「エレジア」の目的は、望みを叶える為に誰よりも早く優れた成績（勝利点10）を取る事です。日々の行動が評価に繋がるため、誇りある学生としての自覚をもって振る舞ってください。禁断の廃墟は偉大な知識の宝庫ですが、もし誰かに見つかってしまえば成績を下げられてしまうでしょう。もっとも、真面目なあなたには関係の無い話ですけど……。

カードの種類



キャラクター
の名前

<生徒カード>

プレイヤーの分身となるカードです。周囲の数字は成績（勝利点）をカウントするため、上にマーカーを置いて使用します。ゲーム中に成績が増減する場合、マーカーを移動させて現在の成績を記録します。

<活動カード>

成績を上げるのに役立つカードです。左上にはその活動カードが使用できるエリアのアイコン、中央下部にはカード名称と、使用した時の効果が記載されています。

右上に「Forbidden (フォビドゥン)」アイコンがあるものは禁断のカードです。強力な効果を持ちますが、手札が公開された時には捨てなければなりません。

使用可能な
エリア

「Forbidden」
アイコン

カードの名前

カードの効果



ゲームの準備

- 1 各プレイヤーは自分のキャラクターを決め、その生徒カードと、ふちの色に対応した色のポーン1個、マーカー1個、キューブ3個を受け取ります。
- 2 各プレイヤーは自分の生徒カードに書かれた0の数字の位置にマーカーを置きます。
- 3 5枚のエリアボードを左から「学校」、「図書館」、「街」、「森」、「廃墟」の順に繋ぎます。
- 4 各プレイヤーはエリアボードの「図書館」の上に、自分のポーンを置きます。
- 5 全ての活動カードをシャッフルし、山札にします。
- 6 各プレイヤーは山札からカードを4枚ずつ引いて手札にします。
- 7 ダイス等、適当な手段で最初の手番となるプレイヤーを決めます。

❖ 初期配置の例（4人プレイの場合）



※どのプレイヤーも選ばなかった生徒カードと、そのふちの色に対応した色のポーン、マーカー、キューブは使用しませんので、しまっておいてください。

※捨て札にしたカードは山札の脇に裏向きでまとめて置きます。



用語集

以後の説明においては、以下の用語を用います。

【エリア】

「学校」、「図書館」、「街」、「森」、「廃墟」の総称です。

【現在のエリア】

自分のポーンが置かれているエリアのことです。

【対応カード】

左上のアイコンが現在のエリアのアイコンと同じ活動カードのことです。

【通常カード／特殊カード】

左上にエリアのアイコンがある活動カードを「通常カード」、ない活動カードを「特殊カード」と呼びます。「通常カード」は「対応カード」でなければ使用できません。「特殊カード」はどのエリアでも使用できます。



▲「すり替え」はどこでも使用できる特殊カード。

◀「習い事」は「街」でのみ使用できる通常カード。



ゲームの流れ

手番開始



① 行動フェイズ

次の何れか一つを宣言して実行します。山札からカードを引く時に山札がない場合、捨て札にあるカードをシャッフルして新たな山札にしてください。

【計画】

【計画】は現在のエリアに自分のキューブが置かれていない場合のみ行うことができます。手札から**対応カード**を1枚捨て札にし、山札からカードを1枚引いて手札に加えます。その後、現在のエリアに自分のキューブを1個置きます。

【活動】

手札から現在のエリアで使用可能な活動カードを使用し、山札からカードを1枚引いて手札に加えます。使用したカードは自分の手前に置いておきます。

対応カードを使用した時、そのエリアにキューブが置かれていれば、カードの効果に加えて成績が1上がります。

例：キューブが置かれている「森」で「金のリング」を使用した。
この場合、「金のリング」の効果で成績が2上がり、
キューブが置かれているので更に成績が1上がる。

対応カードを使用した後、現在のエリアにあるキューブを手元へ戻しても構いません。そうした場合、更に成績が1上がります。

例：キューブが1個置かれている「森」で「お茶会」を使用した。
「お茶会」の効果で成績が1上がり、キューブが置かれているので
更に成績が1上がる。その後、キューブを手元に戻すことにした。
これにより、更に成績が1上がる。

【エリア効果】

エリアボード上の、現在のエリアに書かれた効果を実行します。

【パス】

何も行わずに行動フェイズを終了し、移動フェイズに移行します。



② 移動フェイズ

隣接するエリアへ移動することができます。(移動しなくても構いません)



手番終了

自分の手前に置かれた使用済みのカードを全て捨て札にし、左隣のプレイヤーが次の手番プレイヤーとなります。

密告

「学校」のエリア効果により、怪しいプレイヤーを密告することができます。密告する場合はプレイヤーを一人指名します。密告されたプレイヤーは手札を全て公開し、「Forbidden」アイコンのある活動カードを全て捨て札にします。これにより捨て札にした活動カードの中に「鍵」が含まれていた場合、「鍵」の効果により密告したプレイヤーは成績が2上がり、密告されたプレイヤーは成績が1下がります。



▲危険な「鍵」

ゲームの終了

何れかのプレイヤーが以下のどちらかの条件を満たすと、そのプレイヤーが勝者となりゲームは終了します。

1. 成績が10に到達する
2. 自分のキューブが置かれている「廃墟」で「鍵」を使用した

1の条件を満たして勝利したプレイヤーは、自分の生徒カードを裏返して固有エンディングを、2の条件を満たして勝利した場合は、本説明書P.9の特別なエンディングを確認してみてください。

Q&A

- Q1. カードを引く時に山札も捨て札もない場合、どうすればよいですか？
- A1. その場合、カードを引かずにゲームを進行してください。
- Q2. 「学校」で「駆け足」を使うことはできますか？
- A2. いいえ。廊下で走ってはいけません。
- Q3. 「すり替え」で自分自身を指定して、手札を交換せずに成績だけを上げることは可能ですか？
- A3. いいえ。「誰か」を選ぶ効果で自分自身を選ぶことはできません。

キャラクター



ベルケ

彼女は巧みに人を困らせるのが大好きで、目ざとく周囲を観察しては人の隙や秘密を探し回っている。

アリア

彼女は特別な感覚を持っており、好奇心が強かった。だから街に隠されている大きな秘密の匂いを感じ取った。



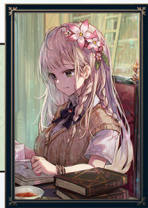
ミカ

彼女は自由だ。いつも教師や大人たちを出し抜いては、いつの間にか望みを全て叶えている。



サリー

彼女は優秀を描いたような学生だ。1人の時間を好みながら、誰に対しても手を差し伸べるため皆に信頼されている。



ラティ

彼女は空想と娯楽を好み、皆が生活をより楽しめるような方法をいつも探している。



CREDITS

Game Design

EINO

(twitter @eino_mofu)

Producer

Graphic Design

Y.Ohashi (Domina Games)

Story

EINO

Y.Ohashi (Domina Games)

Game Design Adviser

Pawn (Steppers' Stop)

Illustration

Student & Action Illustration

卷羊

Background Illustration

ど〜ら

Tester

zaki

黒魔

だるお

狐崎 めずもな

Translation

ACE (Domina Games)

Promotion

M.Hirose (Domina Games)

Publisher

Fueisha Inc.

発売元：株式会社風栄社

DOMINA GAMES 公式サイト
<https://www.dominagames.com>

本品に関する情報は、上記サイトをご覧ください。ご意見、ご質問も上記サイトよりお送り頂けます。