



DOMINA  
GAMES

REVISED EDITION

# Prakaya™

GAME MANUAL

## ■ごあいさつ

この度は「プララーヤ」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの説明書をお読み頂き、正しい遊び方でお楽しみ下さい。なお、この説明書は再発行致しませんので大切に保管して下さい。

## ■内容物

説明書	× 1
カード	× 95

## ■Components

Game Manual	× 1
Cards	× 95

## ■目次

ゲームの目的	.....P.03
カードの見方	.....P.03
ゲームの準備	.....P.04
ゲームの流れ	.....P.05
得点計算	.....P.05
カードの種類	.....P.06
英語化シート	.....P.15
クレジット	.....P.18

## ■Contents

Game Overview	.....P.09
Card Overview	.....P.09
Setting Up	.....P.10
Turn Overview	.....P.11
Scoring	.....P.11
Card List	.....P.12
Proxy Sheet	.....P.15
Credits	.....P.18

## お問い合わせ

- 本品に関するご質問がございましたら、下記のメールアドレスよりご連絡下さい。  
サポート専用アドレス：[support@fueisha.co.jp](mailto:support@fueisha.co.jp)
- 本品の最新情報は下記のホームページでご確認下さい。  
ホームページ：<https://www.dominagames.com>

## ⚠ご注意

- 小さなお子様の手の届かない場所に保管して下さい。
- 本品の仕様、及び外観は予告なく変更される場合があります。

## Contact Us

- Please contact us at the e-mail address below if you have any queries about this product.  
Customer support address: [support@fueisha.co.jp](mailto:support@fueisha.co.jp)
- Please go to the web site shown below for the latest information about this product.  
Homepage: <https://www.dominagames.com>

## ⚠Caution

- Please store out of reach of small children.
- The specifications and look of this product may be changed without prior notice.

遙か昔

南海には独自の文化により繁栄を極めた島が存在した  
優れた知性を持つ国民と美しい自然に恵まれ  
平和な生活が永遠に続くかと思われた

しかしある朝、恐るべき悪魔が復活し  
島を海に沈め始めたのである

最後の時が迫る中、王は腹心たちに  
素晴らしき叡智と美しい命を集め  
北の地に脱出する事を命じた

There was an island nation  
in the southern seas that enjoyed  
a long period of cultural prosperity.  
Surrounded by natural beauty and  
gifted with great intellect, the island's  
residents believed their peaceful  
lifestyles would go on for all time.

But one morning, a fearsome demon  
broke free of its ancient prison,  
and began to drag the island  
into the depths of the sea.

As the end grew ever near, the king  
ordered his most loyal retainers to  
gather as much of the nation's  
knowledge and as many of the  
island's creatures as they could,  
and flee to the northern lands.

## ゲームの目的

沈み行く島から貴重な遺物を集め、脱出する事が目的です。より多くの遺物を持ち出した人が勝者となりますが、引き際を見誤ると島と運命を共にする事になるでしょう。

## カードの見方

遺物カードは、以下のように表示されます。（「海」にはイラストだけが描かれています）



カード名称

消費行動力

このカードを獲得する為に必要な行動力です。

カード枚数

このカードが何枚あるかを表します。

貨幣価値

このカードの貨幣としての価値です。  
（「銅貨」、「銀貨」、「金貨」のみ）

テキスト

このカードの効果、または勝利点です。

「聖典」及び「ドニ」は、以下のように表示されます。



カード名称

価格

このカードを取得する為に必要な  
貨幣価値です。

テキスト

このカードの効果です。



# ゲームの準備

- 1 「海」も含めた全ての遺物カードを裏向きにしてシャッフルし、山札とします。
- 2 プレイ人数と同じ枚数の「聖典」と「ドニ」を、それぞれ表向きで脇に置きます。「聖典」は全て同じですが、「ドニ」は全てコストが異なり、プレイ人数に応じて使用するカードが決まっています。使用する「ドニ」はコストがXの物を一番上にし、以降はコストが小さい順に置いておきます。

※「ドニ」は裏を見る事で、必要なカードを確認する事が出来ます。例えば3人でプレイする場合は人数の表記がない2枚のカードに加え「3 OR MORE PLAYERS」と書かれているカードを使用して下さい。人数の表記がないカードは何人で遊ぶ場合でも使用します。



価格がXと7の「ドニ」は  
何人で遊ぶ場合でも  
必ず使用します。

3人以上の場合は価格が4、  
4人以上の場合は価格が2、  
5人の場合は価格が10の「ドニ」も使用します。

- 3 山札の上からプレイ人数に応じたカードを表向きにして場とします。2~3人プレイの場合は3行5列、4~5人プレイの場合は3行6列で並べます。

✚ 初期配置の例 (4人プレイの場合)



- 4 ダイス等、適当な手段で最初の手番となるプレイヤーを決めます。時計回りで手番を交代しながらゲームを進行します。

## ゲームの流れ

- 1 手番プレイヤーは手番の最初に行動力が3になります。但し、最初のプレイヤーの初回の手番の行動力は1に、2番目のプレイヤーの初回の手番の行動力は2になります。(行動力は残っても次の手番に持ち越されません)
- 2 行動力を消費して、場に表向きで置かれている遺物カードを1枚以上獲得します。獲得した遺物カードは手札として持ちます。  
(例:消費行動力1のカードを1枚、消費行動力2のカードを1枚獲得)
- 3 一番上に置かれている「聖典」、または「ドニ」の価格以上になる様に手札から「銅貨」、「銀貨」、「金貨」を捨て札にする事で、一番上に置かれている「聖典」、または「ドニ」を取得する事が出来ます。取得した「聖典」、または「ドニ」は自分の前に表向きで置きます。捨て札にした「銅貨」、「銀貨」、「金貨」の貨幣価値の合計が取得する「聖典」、または「ドニ」の価格を超過した場合、その差分が戻る事はありません。「聖典」と「ドニ」を同じ手番中に両方取得する事は出来ません、また、それぞれ1枚までしか取得出来ません。
- 4 遺物カードが獲得されて空いた場所に、山札の上から新たに遺物カードを表向きに置きます。
- 5 手番を終了し、次のプレイヤーの手番となります。
- 6 以下の条件の何れかを満たした場合、ゲームは終了します。

- ・全員が脱出した。(全員が「ドニ」を取得した)
- ・手順4で場に表向きで置かれている遺物カードが全て「海」になった。
- ・手番開始時に場に表向きで置かれている「海」以外の遺物カードが1枚しか無く、その手番の手順3が終了した。

## 得点計算

ゲーム終了時に脱出していないプレイヤー(自分の前に「ドニ」を置いていないプレイヤー)は、得点計算を行わず最下位となります。それ以外のプレイヤーは手札の遺物カードの勝利点を計算し、最も多くの勝利点を得たプレイヤーから順に上位となります。もし勝利点がマイナスになった場合でも、脱出していないプレイヤーよりは上位となります。同点の場合は最初のプレイヤーから数えて、手番が最も後のプレイヤーが勝利となります。

# カードの種類

カードは全部で14種類あります。

## 貨幣価値を持つカード

※「聖典」、「ドニ」を取得する為に使用できます。



### 銅貨

行動力を1消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に1枚で1点の勝利点になり、脱出するまでは1の価値を持つ貨幣として、「聖典」、または「ドニ」を取得する為に使用出来ます。全部で4枚あります。

### 銀貨

行動力を2消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に1枚で3点の勝利点になり、脱出するまでは3の価値を持つ貨幣として、「聖典」、または「ドニ」を取得する為に使用出来ます。全部で6枚あります。



### 金貨

行動力を3消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に1枚で6点の勝利点になり、脱出するまでは6の価値を持つ貨幣として、「聖典」、または「ドニ」を取得する為に使用出来ます。全部で5枚あります。

### 悪魔の像

行動力を1消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に1枚で2点の勝利点になります。全部で8枚あります。



### 古文書

行動力を1消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に2枚ごとに5点の勝利点になります。1枚の場合は勝利点を得られません。全部で8枚あります。

(例：5枚持っている場合、10点です。)





## 割れた壺

行動力を2消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に3枚ごとに20点の勝利点になります。2枚以下の場合は勝利点を得られません。全部で9枚あります。

(例：5枚持っている場合、20点です。)

## 偉大な像



行動力を1消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に持っている枚数を二乗した値が勝利点になります。全部で8枚あります。

(例：3枚持っている場合、3の二乗で合計9点です。)



## 悪魔の契約

行動力を2消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に、あなたが持つ「悪魔の像」の勝利点を-3倍にします。この効果は重複し、2枚持っている場合は9倍、3枚持っている場合は-27倍、4枚持っている場合は81倍になります。全部で4枚あります。

## 賢者



行動力を2消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に、あなたが持つ「聖典」と「ドニ」、そしてこのカードを含め、持っているカードの種類に等しい勝利点を得ます。全部で3枚あります。



## 司祭

行動力を3消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に、あなたが持つ「悪魔の像」の勝利点を0にします。また、あなたが「聖典」を持っている場合は勝利点を15得ます。全部で1枚あります。

## 化石



行動力を1消費して獲得する事が出来ます。得点計算時に最も多く持つプレイヤーだけが15点の勝利点を得ます。最も多く持つプレイヤーが複数人いる場合、誰も勝利点を得られません。また、得点計算時に「ドニ」を持っていないプレイヤーは、「化石」を1枚も持っていないものとして扱います。全部で7枚あります。



## 獲得できないカード



### 海

何の効果も無く獲得する事も出来ません。全部で22枚あります。

## 貨幣で取得できるカード

※「銅貨」、「銀貨」、「金貨」と引き換えに取得できます。  
※「聖典」と「ドニ」は遺物カードではありません。



### 聖典

貨幣価値の合計が価格以上になる様に、所持している「銅貨」、「銀貨」、「金貨」を捨て札にする事で取得出来ます。取得後は自分の前に置かれ、ゲームから離脱するまでの間、自分の手番における行動力が4に変更されます。「聖典」を1人のプレイヤーが複数枚取得する事は出来ません。全部で5枚ありますが、ゲームではプレイ人数と同じ枚数だけ使用します。

### ドニ



貨幣価値の合計が価格以上になる様に、所持している「銅貨」、「銀貨」、「金貨」を捨て札にする事で取得出来ます。価格がXの「ドニ」、即ち最初に「ドニ」を取得するプレイヤーだけは、所持している「銅貨」、「銀貨」、「金貨」を全て捨て札にすることで取得出来ます。この際、1枚も持っていない場合は何も捨て札にせず取得出来ます。取得後は自分の前に置かれ、以後の自分の手番では、場の遺物カードを獲得する代わりに、場の遺物カードを1枚選んで捨てます。「ドニ」を1人のプレイヤーが複数枚取得する事は出来ません。全部で5枚ありますが、ゲームではプレイ人数と同じ枚数だけ使用します。

## Game Overview

Collect valuable relics and escape from the island before it sinks into the sea. The player who escapes with the most relics is the winner, but be warned: wait too long to flee, and your fate will be the same as the island.

## Card Overview

**Relic cards** contain the following information:



**Name**

**Vitality**

You must spend this much Vitality to collect the card.

**Rarity**

Tells you many copies of the card are in the game.

**Currency**

The card's value as currency.  
(Copper Coins, Silver Coins, and Gold Coins only.)

**Text**

Explains the card's effect and how many points it's worth.

\*Ocean cards contain no text.

**Veda and Dhoni cards** contain the following information:



**Name**

**Price**

You must spend this amount of money to purchase the card.

**Text**

Explains the card's effect.

# Setting Up

- 1 Shuffle the Relic cards and place them face down as the Relic deck.
- 2 Take as many Veda cards as there are players, and place them in a pile next to the Relic deck. Do the same for the Dhoni cards. All Veda cards are the same, but each Dhoni card has a different price. The number of players determines which Dhoni cards are used in the game. Place the Dhoni card with price X on top of the pile, and arrange the rest of the Dhoni cards under it in ascending order.

\*You can check which Dhoni cards to use by looking at the back of each card. When playing with three players, for example, use the two cards with nothing written on their backs and the card that says 3 OR MORE PLAYERS. The cards with nothing written on their backs are used regardless of the number of players.



Use the Dhoni cards with prices X and 7 regardless of the number of players.



With three or more players, include the Dhoni card with price 4; with four or more players, include the Dhoni card with price 2 as well; with five players, also include the Dhoni card with price 10.

- 3 Draw Relic cards from the deck to create the island. For 2-3 player games, draw fifteen cards and place them face up in a 3x5 grid. For 4-5 player games, draw eighteen cards and place them face up in a 3x6 grid.

## STARTING SET UP (FOR A FOUR PLAYER GAME)



- 4** Use a mutually agreed method to determine who will play first. This player takes the first turn, with play passing to the left.

## Turn Overview

- 1** You start each turn with 3 Vitality. However, during the first round of the game, the first player only has 1 Vitality and the second player only has 2 Vitality.
- 2** Spend your Vitality to gather at least one face up Relic card from the island. You do not have to spend all of your Vitality; however, unspent Vitality does not carry over to your next turn. Add the Relic cards you collect to your hand. (Example: On your turn, you take one Relic card that costs 1 Vitality, and one Relic card that costs 2 Vitality.)
- 3** After spending your Vitality, you may purchase the top Veda or Dhoni card from the respective pile by discarding Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins at least equivalent to the price displayed on that Veda or Dhoni card. Place Veda and Dhoni cards you purchase face up in front of you. You do not receive change if the Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins you discarded exceeded the price of the card you purchased. You may not purchase both cards on the same turn, and you may not purchase more than one of each card.
- 4** Draw Relic cards from the deck and place them face up to replace the cards you took.
- 5** Your turn ends after placing the new Relic cards. Play passes to the player to your left.
- 6** The game ends when:
- All players escape from the island.
  - The island only contains Ocean cards after replacing Relic cards in step 4.
  - There is only one Relic card that is not an Ocean card at the beginning of your turn, in which case the game ends after you complete step 3.

## Scoring

At the end of the game, any players who did not escape from the island (players who do not have a Dhoni card in front of them) do not perform scoring; they automatically have the lowest score. The remaining players add the points on all of their Relic cards and are ranked in order of points scored. Even if a player has negative points, they rank above players who did not escape the island. If there is a tie, the player who is furthest from the first player in the turn order wins the game.



# Card List

Pralaya uses the following fourteen types of cards:

## Currency Cards

\*Used to purchase Veda and Dhoni cards.



### Copper Coin (x4)

Spend 1 Vitality to collect this card. Each of these is worth 1 point during scoring, and until you escape from the island, it has a currency value of 1 and can be used to purchase Veda or Dhoni cards.

### Silver Coin (x6)

Spend 2 Vitality to collect this card. Each of these is worth 3 points during scoring, and until you escape from the island, it has a currency value of 3 and can be used to purchase Veda or Dhoni cards.



### Gold Coin (x5)

Spend 3 Vitality to collect this card. Each of these is worth 6 points during scoring, and until you escape from the island, it has a currency value of 6 and can be used to purchase Veda or Dhoni cards.

### Demon Statue (x8)

Spend 1 Vitality to collect this card. Each of these is worth 2 points during scoring.



### Ancient Manuscript (x8)

Spend 1 Vitality to collect this card. Each set of two of these are worth 5 points during scoring. You do not score points for this card if you only have one. (Ex. If you have five Ancient Manuscripts, you score 10 points.)



## Shattered Urn (x9)

Spend 2 Vitality to collect this card. Each set of three of these are worth 20 points during scoring. You do not score points for this card if you have two or fewer. (Ex. If you have five Shattered Urns, you score 20 points.)

## Great Statue (x8)

Spend 1 Vitality to collect this card. You score points equal to the number of Great Statues you have, squared. (Ex. If you have three Great Statues, you score  $3^2 = 9$  points.)



## Demonic Pact (x4)

Spend 2 Vitality to collect this card. During scoring, multiply the points of all your Demon Statues by negative 3. This effect stacks, so if you have two of these, multiply by 9; if you have three, multiply by negative 27; if you have four, multiply by 81.

## Pundit (x3)

Spend 2 Vitality to collect this card. During scoring, this card is worth a number of points equal to the number of different types of cards you have, including Veda cards, Dhoni cards, and this card.



## Brahmin (x1)

Spend 3 Vitality to collect this card. During scoring, all Demon Statues you have are worth 0 points. If you have a Veda card, it is worth 15 points.

## Fossil (x7)

Spend 1 Vitality to collect this card. During scoring, the player with the most Fossils scores 15 points. If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.



## Cards that Cannot be Collected



### Ocean (x22)

Ocean cards have no effect and cannot be collected.

## Purchasable Cards

\* Can be purchased in exchange for Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins.

\* Veda cards and Dhoni cards are not Relic cards.



### Veda (x5)

Purchase by discarding Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins at least equivalent to the price displayed on the Veda card. Place the purchased Veda card face up in front of you. Until you escape from the island, you start your turn with 4 Vitality. You may not purchase more than one Veda card. Only use as many Veda cards as there are players.

### Dhoni (x5)



Purchase by discarding Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins at least equivalent to the price displayed on the Dhoni card. To purchase the Dhoni with price X (the first Dhoni card), you must discard all Copper Coins, Silver Coins, and/or Gold Coins from your hand. If you do not have any, you may purchase the Dhoni card with price X without discarding cards. Place the purchased Dhoni card face up in front of you. For the rest of the game, instead of collecting Relic cards on your turn, choose one Relic card from the island to discard. You may not purchase more than one Dhoni card. Only use as many Dhoni cards as there are players.

# Proxy Sheet

To play this game in English, print this page and cut along the dotted lines. Place each text in a card sleeve along with its original card so that the English text covers the Japanese.

このページを印刷、裁断してカードと一緒にスリーブに入れると、テキストを英語化する事が出来ます。

## Demonic Pact

Multiply the points of your Demon Statues by negative 3.

If you have two, multiply by 9; if you have three, multiply by negative 21; if you have four, multiply by 81.

Multiply the points of your Demon Statues by negative 3.

If you have two, multiply by 9; if you have three, multiply by negative 21; if you have four, multiply by 81.

Multiply the points of your Demon Statues by negative 3.

If you have two, multiply by 9; if you have three, multiply by negative 21; if you have four, multiply by 81.

Multiply the points of your Demon Statues by negative 3.

If you have two, multiply by 9; if you have three, multiply by negative 21; if you have four, multiply by 81.

## Pundit

You score points equal to the number of different types of cards you have, including Veda and Dhoni cards.

You score points equal to the number of different types of cards you have, including Veda and Dhoni cards.

You score points equal to the number of different types of cards you have, including Veda and Dhoni cards.



## Fossil

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

The player with the most Fossils scores 15 points.  
If there is a tie, nobody scores points for Fossil cards.

## Brahmin

All your Demon Statues are worth 0 points.  
Your Veda card is worth 15 points.

## Dhoni (priceX)

X is the total currency value of Copper Coins, Silver Coins, and Gold Coins you have.  
You escape from the island. On your turn, instead of collecting Relic cards, choose one Relic card from the island and discard it.

## Dhoni (price 2,4,7,10)

You escape from the island. On your turn, instead of collecting Relic cards, choose one Relic card from the island and discard it.

You escape from the island. On your turn, instead of collecting Relic cards, choose one Relic card from the island and discard it.

You escape from the island. On your turn, instead of collecting Relic cards, choose one Relic card from the island and discard it.

You escape from the island. On your turn, instead of collecting Relic cards, choose one Relic card from the island and discard it.

## Veda

You start your turn with 4 Vitality.

You start your turn with 4 Vitality.

You start your turn with 4 Vitality.

You start your turn with 4 Vitality.

You start your turn with 4 Vitality.

## Credits

Game Design: Y.Ohashi

Illustration: asahiro

Translation: ACE

Publisher: Fueisha Inc.

My special thanks to my friends, family,  
and colleagues for helping me playtest this game.





**発売元：株式会社風栄社**

DOMINA GAMES 公式サイト  
<https://www.dominagames.com>

本品に関する情報は、上記サイトをご覧ください。ご意見、ご質問も上記サイトよりお送り頂けます。