



DOMINA  
GAMES

WORLD OF MYSTERY  
**MIRARIS**™

GAME MANUAL

## ■ごあいさつ

この度は「ミラリス」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの説明書をお読み頂き、正しい遊び方でお楽しみ下さい。なお、この説明書は再発行致しませんので大切に保管して下さい。

## ■内容物

説明書	× 1
カード	×118

## ■目次

ゲームの目的	.....P.03
カードの種類	.....P.03
ゲームの準備	.....P.04
ゲームの流れ	.....P.05
得点計算	.....P.06
キャラクター特性	.....P.07
カードリスト	.....P.07
英語化シート	.....P.15
クレジット	.....P.18

## ■Components

Instruction Manual	× 1
Cards	×118

## ■Contents

Game Overview	.....P.09
Types of Cards	.....P.09
Setting Up	.....P.10
Turn Overview	.....P.11
Scoring	.....P.12
Choosing a Character Card	.....P.13
Card Overview	.....P.13
Proxy Sheet	.....P.15
Credits	.....P.18

### お問い合わせ

- 本品に関するご質問がございましたら、下記のメールアドレスよりご連絡下さい。  
サポート専用アドレス：[support@fueisha.co.jp](mailto:support@fueisha.co.jp)
- 本品の最新情報は下記のホームページでご確認下さい。  
ホームページ：<https://www.dominagames.com>

### ⚠️ご注意


- 小さなお子様の手の届かない場所に保管して下さい。
- 本品の仕様、及び外観は予告なく変更される場合があります。

### Contact Us

- Please contact us at the e-mail address below if you have any queries about this product.  
Customer support address: [support@fueisha.co.jp](mailto:support@fueisha.co.jp)
- Please go to the web site shown below for the latest information about this product.  
Homepage: <https://www.dominagames.com>

### ⚠️Caution

- Please store out of reach of small children.
- The specifications and look of this product may be changed without prior notice.



神秘の世界はそこにある  
あなたがそこにいる時に  
彼女たちもまた確かにそこにいるのだ

古びた鏡を見つめていると  
違う世界が見えてくる

鏡は美しいものだけを見せ  
あなたを夢の世界に導くだろう

あなたが願うのならば…

As you gaze into the antique mirror,  
a strange and wonderful land comes into focus.  
A world of mystery awaits within the mirror's reflection.  
You are not alone there; another figure stands beside you.

Beyond the weathered frame there is only beauty;  
beauty that beckons you into the world of dreams.

All you have to do is reach for it...

# ゲームの基本

## ゲームの目的

鏡が映し出す、夢の世界の7つの奇跡を探索し、この世界の真実に迫りましょう。しかし、奇跡の地は常に1人しか受け入れません。夢の世界の人々が、あなたの助けとなるでしょう。最も多くの点数を得て、世界の真の姿を明らかにした人がゲームの勝者となります。

## カードの種類

全部で9種類のドルミールカードが色毎に6セットと、7種類の奇跡カード、12種類のキャラクターカードがあります。



### ドルミールカード

夢の世界における通貨です。「1」から「9」の9種類が1枚ずつ、6プレイヤー分あります。カード上部に書かれている数字が、そのカードの価値を表します。価値が高いカードを使うと、より深く夢の世界に潜ります。



### 奇跡カード

夢の世界に刻まれた神秘です。7種類52枚あります。カード上部にカードの名称、カード下部にそのカードの点数が王冠の数で記されています。

『幻影の庭 (1) …8枚、凍てつく墓標 (2) …10枚、黒の祭壇 (3) …10枚、聖教会 (4) …8枚、神の手 (5) …6枚、世界の果て (6) …5枚、夢 (7) …5枚』



### キャラクターカード

夢の世界の人々です。12種類12枚あります。カード上部にカードの名称、カード下部にそのカードの効果が書かれています。効果の左側に数字が書かれているカードは、その効果を使用する順番が決められています。

『効果中の (2) 等の記載は、カードの点数です。』

## ゲームの準備

- 1 全てのキャラクターカードを裏向きにしてシャッフルします。その後、各プレイヤーに裏向きのまま、3人、4人プレイの場合は3枚ずつ、5人、6人プレイの場合は2枚ずつ配ります。
- 2 各プレイヤーは配られたキャラクターカードから1枚選んで、自分の前に裏向きで置きます。配られなかったカードと選ばれなかったカードは裏向きのまま、まとめて脇に置きます。
- 3 全ての奇跡カードを裏向きにしてシャッフルし、山札にします。その後、山札からプレイ人数と同じ枚数のカードをめくり、山札の横に表向きで並べます。
- 4 ゲームの準備3で並べたカードの上に、ゲームの準備2で脇に置いておいたキャラクターカードを、裏向きのまま並べます。これはカードを並べる位置を分かりやすくする為なので場所が狭い場合等は、この手順を省略しても構いません。

### 初期配置の例 (5人プレイの場合)



- 5 各プレイヤーは色毎に分けられた、1から9のドルミールカードのセットを1つ取り、9枚全てを手札にします。

## ゲームの流れ

- 1 全てのプレイヤーは、手札のドルミールカードから1枚選んで裏向きで自分の前に出し、全員で同時に表向きにします。
- 2 大きな数字のドルミールカードを出したプレイヤーから順に、山札から遠い奇跡カードを獲得します。他のプレイヤーと同じ数字のドルミールカードを出してしまうと、何も獲得出来ません。獲得した奇跡カードと使用したドルミールカードは自分の前に裏向きで置いておきます。一度使用したドルミールカードは、このゲーム中に再び使用することは出来ません。

### 例1



例1では「7」を出したプレイヤーは何も獲得出来ません。

- 3 山札の上から新たにプレイヤーの人数と同じ枚数のカードを、表向きで並べます。ゲームの流れ2で誰にも獲得されなかったカードがあった場合には下の点数が見えるようにして、その上に重ねて置きます。例1では右の2箇所へ置かれた奇跡カードが獲得されなかったため、それらの場所には2枚の奇跡カードが置かれます。奇跡カードを獲得する時に、下にカードがある場合、それらのカードも一緒に獲得します。

## 例2



例2では一番右にある「神の手 (5)」を獲得する場合、その下に置かれている「幻影の庭 (1)」も一緒に獲得します。

- 4** ゲームの流れ1~3を1ラウンドとし、全部で8ラウンド行います。但し、8ラウンド目はゲームの流れ3を行いません。手札にドルミールカードを1枚残した状態で、ゲーム終了となります。

## 得点計算

- 1** 所持しているキャラクターカードに書かれた数字が小さいプレイヤーから順にキャラクターカードを公開し、その効果を使用します。所持しているキャラクターカードに数字が書かれていない場合は何も行わず、得点計算2の処理を行います。但し、「ローランド」の効果により、この時点で勝者が決定する場合があります。
- 2** 獲得した全ての奇跡カードの点数を数えます。奇跡カードの下に描かれた王冠の数が点数です。数字が書かれていないキャラクターカードを所持しているプレイヤーは、キャラクターカードを公開し、その効果を使用します。奇跡カードの点数と、キャラクターカードに点数がある場合はそれを合算して、合計点数が最も高いプレイヤーが勝者となります。なお、キャラクターカードの効果は条件を満たしていない場合を除き、必ず使用しなければなりません。

# ゲームのヒント

## キャラクター特性

「ミラリス」はプレイ人数によって、使用する奇跡カードの枚数が異なります。その為、キャラクターカードの強弱もまた、プレイ人数によって変化します。キャラクターカードを選択する時には、プレイ人数も考慮するとよいでしょう。

## カードリスト



### ローランド

あなたは山札の横に残った奇跡カードから、1枚選んで獲得する。7種の奇跡カードを全て集めた場合、あなたはゲームに勝利する。



### ルシア

あなたは山札の横に残った奇跡カードから、2枚選んで獲得する。あなたは得点計算中、他のキャラクターカードの効果を受けない。



### セレナ

あなたは山札から奇跡カードを4枚引いて獲得する。



### ミレーラ

あなたは他の全プレイヤーから、各プレイヤーが選んだ奇跡カードを1枚ずつ貰う。その合計点数が9以下なら、更に1枚ずつ貰う。



### アンウン

あなたは他の全プレイヤーから、あなたが持つ「黒の祭壇 (3)」と同数ずつ奇跡カードを無作為に選んで公開する。「夢 (7)」なら貰い、それ以外は捨てる。







### アリー

あなたが持つ「凍てつく墓標 (2)」の点数は10になる。



### エル

あなたが持つ「世界の果て (6)」と「夢 (7)」の点数は0になるが、合計点数は2倍になる。



### ファティマ

あなたが「幻影の庭 (1)」を持っていないなら、あなたが持つ奇跡カードの点数は7になる。



### マリアーノ

「マリアーノ」の点数は、あなたが持つ奇跡カードが3枚なら25、2枚以下なら50になる。



### ラナ

「ラナ」の点数は、あなたが持つ奇跡カードの枚数の2倍に等しい。



### アルマ

「アルマ」の点数は、何れかのプレイヤーのキャラクターカードが「ナーダ」なら5、そうでなければ20になる。



### ナーダ

「ナーダ」の点数は、何れかのプレイヤーのキャラクターカードが「アルマ」なら5、そうでなければ20になる。

# HOW TO PLAY MIRARIS

## Game Overview

Discover the secrets of the Dream World reflected in the antique mirror as you explore its many Wonders. The Wonders, however, can only be visited by one person at a time. As you travel, you will find friends among the inhabitants of the Dream World. At the end of the game, the player who uncovers the truth behind the Dream World by scoring the most points is the winner.

## Types of Cards

Miraris uses three different kinds of cards: Dormire Cards, Wonder Cards, and Character Cards.



### DORMIRE CARDS

Dormire is the currency of the Dream World. There are six different colored sets of Dormire Cards, each containing nine cards numbered 1 to 9. The number at the top of each card indicates its value. By using a higher value card, you can delve deeper into the Dream World.



### WONDER CARDS

The seven great mysteries of the Dream World are known as Wonders. The name of the Wonder is written at the top of the card. The number of crowns depicted at the bottom of the card indicates how many points that Wonder is worth. There are seven kinds of Wonder Cards, with a total of 52 cards: *The Garden of Shadows* (1) x8, *The Frozen Grave* (2) x10, *The Black Altar* (3) x10, *The Chapel of the Divine* (4) x8, *The Hand of the Goddess* (5) x6, *The Edge of the World* (6) x5, *The Dream* (7) x5



### CHARACTER CARDS

The inhabitants of the Dream World who will aid you in your journey. There are twelve Character Cards, each with their own unique ability. The Character's name is written at the top of the card, and their ability is written at the bottom. Some Character Cards have a number to the left of their ability. These Characters' abilities are resolved in order from smallest to largest. Numbers, such as (2), in a Character's ability indicates the point value of the corresponding Wonder Card.

## Setting Up

- 1 Shuffle the twelve Character Cards. For a three or four player game, deal each player three cards, face down. For a five or six player game, deal each player two cards, face down.
- 2 Choose one of the Character Cards you were dealt and place it face down in front of you. The remaining cards are collected and set aside, face down.
- 3 Shuffle the Wonder Cards and place the deck face down in the middle of the table. Then, draw a number of cards equal to the number of players and place them face up in a row next to the deck.
- 4 Take the unused Character Cards and, keeping them face down, place them in a row above the row of Wonder Cards. They will serve as guides for where you will place your Dormire Cards during the game. If you are an experienced player or are playing with limited space, you may skip this step.

### STARTING SET UP (FOR A FIVE PLAYER GAME)



- 5 All players take one set of Dormire Cards. Each set has nine cards, numbered from 1 to 9. These cards make up your hand.

## Turn Overview

- 1 Choose a Dormire Card from your hand and place it face down in front of you. Once all players have put down a card, turn them face up at the same time.
- 2 Place the Dormire Cards next to the row of Wonder Cards. Arrange the Dormire Cards from smallest to largest, with the largest card furthest from the deck. Take the Wonder Card next to your Dormire Card, and place it face down in front of you. If you played the same Dormire Card as another player, neither you nor the other player can claim a Wonder Card. Leave the unclaimed cards where they are. Place the Dormire Card you used face down in front of you. You cannot use it again during the game.

### EXAMPLE 1



In this example, the two players who played a 7 cannot claim a Wonder Card.

- 3 Draw a number of Wonder Cards equal to the number of players from the deck, and place them face up in a row. If there are any Wonder Cards left over from the previous round, place the new card on top of the old one, taking care that you can still see the point value of the bottom

card. In the example above, the two rightmost Wonder Cards were left over, so the new cards are placed on top of them. If you take a card that has other cards under it, take those cards as well.

#### EXAMPLE 2



In the next round, if you take *The Hand of the Goddess* (5), you take *The Garden of Shadows* (1) as well.

- 4 Repeat until you have played a total of eight rounds. When the game ends, you will have one Dormire Card left over.

## Scoring

- 1 If your Character Card has a numbered ability, reveal your Character Card. Characters with numbered abilities resolve their abilities in order from smallest to largest. If you revealed Rolando and are able to resolve her ability, you win. Otherwise, continue with Scoring.
- 2 Add the values of your Wonder Cards to determine your score. A Wonder Card's value is indicated by the number of crowns at the bottom of the card. If your Character Card has an unnumbered ability, reveal your Character Card and resolve their ability. If your Character's ability gives it a point value, add that to your score. The player with the highest score is the winner. Unless you are unable to do so, you must resolve your Character's ability during Scoring.

# HINTS

## Choosing a Character Card

The number of Wonder Cards revealed during the game varies depending on the number of players. As many Characters' abilities are directly impacted by the number of Wonder Cards in play, it would be wise to consider the number of players when choosing a Character Card at the start of the game.

## Card Overview



### ROLANDO

Take one unclaimed Wonder Card. If you possess all seven kinds of Wonder Cards, you win.



### LUCIA

Take two unclaimed Wonder Cards. You are not affected by other Characters' abilities during Scoring.



### SERENA

Draw four Wonder Cards from the deck.



### MIRELA

All other players choose one of their Wonder Cards and give it to you. If the total value of the cards you received is less than 10, all other players must give you an additional card.



### UNKNOWN

All other players randomly discard a number of Wonder Cards equal to the number of *The Black Altar* (3) cards you have. Look at the discarded cards and take any *The Dream* (7) cards.





## ALLIE

---

All of your *The Frozen Grave* (2) cards are worth 10 points.



## EL

---

All of your *The Edge of the World* (6) and *The Dream* (7) cards are worth 0 points, but the total of your remaining cards is doubled.



## FATIMA

---

If you don't have any *The Garden of Shadows* (1) cards, all of your Wonder Cards are worth 7 points.



## MARIANO

---

If you have a total of three Wonder Cards, Mariano is worth 25 points; if you have fewer than three, he is worth 50 points.



## LANA

---

Lana is worth a number of points equal to double the number of Wonder Cards you have.



## ALMA

---

If another player has Nada, Alma is worth 5 points. Otherwise, Alma is worth 20 points.



## NADA

---

If another player has Alma, Nada is worth 5 points. Otherwise, Nada is worth 20 points.

# Proxy Sheet

To play this game in English, print this page and cut along the dotted lines. Place each text in a card sleeve along with its original card so that the English text covers the Japanese.

このページを印刷、裁断してカードと一緒にスリーブに入れると、テキストを英語化する事が出来ます。

Rolando



Take one unclaimed Wonder Card. If you possess all seven kinds of Wonder Cards, you win.

CHARACTER



Lucia



Take two unclaimed Wonder Cards. You are not affected by other Characters' abilities during Scoring.

CHARACTER



Serena



Draw four Wonder Cards from the deck.

CHARACTER



Mirela



All other players choose one of their Wonder Cards and give it to you. If the total value of the cards you received is less than 10, all other players must give you an additional card.

CHARACTER





All other players randomly discard a number of Wonder Cards equal to the number of *The Black Altar* (3) cards you have. Look at the discarded cards and take any *The Dream* (7) cards.

CHARACTER

Unknown



All of your *The Frozen Grave* (2) cards are worth 10 points.

CHARACTER

Allie



All of your *The Edge of the World* (6) and *The Dream* (7) cards are worth 0 points, but the total of your remaining cards is doubled.

CHARACTER

EL



If you don't have any *The Garden of Shadows* (1) cards, all of your Wonder Cards are worth 7 points.

CHARACTER

Fatima



If you have a total of three Wonder Cards, Mariano is worth 25 points; if you have fewer than three, he is worth 50 points.

CHARACTER

Mariano

Lana

Lana is worth a number of points equal to double the number of Wonder Cards you have.

CHARACTER



Alma

If another player has Nada, Alma is worth 5 points. Otherwise, Alma is worth 20 points.

CHARACTER



Nada

If another player has Alma, Nada is worth 5 points. Otherwise, Nada is worth 20 points.

CHARACTER

## Credits

Game Design: Y.Ohashi  
Illustration: asahiro  
Translation: Samuel Allen

Publisher: Fueisha Inc.

My special thanks to my friends, family,  
and colleagues for helping me playtest this game.



**発売元：株式会社風栄社**

DOMINA GAMES 公式サイト  
<https://www.dominagames.com>

本品に関する情報は、上記サイトをご覧ください。ご意見、ご質問も上記サイトよりお送り頂けます。